**Technisch Ontwerp**

Rekentuin

Merlijn Metman

10-03-2019

versie 0.1

Inhoudsopgave

[1 Samenvatting 3](#_Toc3466980)

[1.1 Samenvatting voor de klant 3](#_Toc3466981)

[1.2 Versiebeheer 3](#_Toc3466982)

[1.3 Verzendlijst 3](#_Toc3466983)

[2 Plan van aanpak 4](#_Toc3466984)

[2.1 Op te leveren producten 4](#_Toc3466985)

[2.2 Planning 4](#_Toc3466986)

[3 Ontwikkelomgeving 5](#_Toc3466987)

[3.1 De technische infrastructuur 5](#_Toc3466988)

[3.2 programmeertaal / ontwikkeltool 5](#_Toc3466989)

[4 Specificaties van de interface 6](#_Toc3466990)

[4.1 Interface 6](#_Toc3466991)

[4.2 Activity diagram 6](#_Toc3466992)

[5 Slotconclusie 7](#_Toc3466994)

[5.1 Verantwoording 7](#_Toc3466995)

[5.2 Brondocumentatie 7](#_Toc3466996)

## 1 Samenvatting

### 1.1 Samenvatting voor de klant

Dit document omvat de rapportage over de fase Technisch Ontwerp van Zoeteraarde. Alle

hoofdonderdelen alsmede conclusies en aanbevelingen zijn verwerkt in dit totaaloverzicht,

met eventuele verwijzingen naar separate uitgebreide documenten, die gedurende deze fase

zijn opgesteld.

### 1.2 Versiebeheer

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versie** | **Status** | **Datum** | **Auteur** | **Opmerkingen** |
| **0.1** | **Niet definitief** | **10-03-2019** | **Merlijn Metman** | **Eerste opzet** |
| **X.X** |  |  |  |  |
| **X.X** |  |  |  |  |
| **X.X** |  |  |  |  |

### 1.3 Verzendlijst

Dit document wordt ter beschikking gesteld aan:

* Jeffrey Gr[ü](http://www.hoejetypt.nl/letter/Kleine%20letter%20u%20met%20umlaut)ne  – Docent mborijnland

## 2 Plan van aanpak

### 2.1 Op te leveren producten

De producten die gaan worden opgeleverd:

* Het rapport informatiebehoefte
* Het functioneel ontwerp
* Het technisch ontwerp
* De realisatie/bouw van het systeem
* Het testrapport

### 2.2 Planning

***Week 1: 14 Februari – 21 Februari***

* Informatiebehoefte rapport opstellen***. (3.5u)***

***Week 2: 22 Februari – 28 Februari***

* Functioneel ontwerp opstellen. ***(3.5u)***

**Week 3: *28 Februari – 7 Maart***

* Technisch ontwerp opstellen. ***(3.5u)***

**Week 4: *7 Maart – 14 Maart***

* Backend ontwikkeling. ***(8u)***
* Front-end ontwikkeling. ***(8u)***

**Week 5: *14 Maart – 21 Maart***

* Test rapport opstellen. ***(8u)***

## 3 Ontwikkelomgeving

### 3.1 De technische infrastructuur

**Systeemeisen websitelocatie:**

Minimaal:

Windows 7  
4GB RAM

2,3GHZ

**Systeemeisen bezoeker:**

Windows XP  
1GB RAM

1,1GHZ

**Eindproduct:**

Het eindproduct zal worden gehost op de leer/ontwikkelomgeving van de ontwikkelaar. Mocht de klant dit nog apart willen hebben is het mogelijk het product te exporteren naar een .rar of .zip bestand..

### 3.2 programmeertaal / ontwikkeltool

Deze app applicatie zal geschreven worden via visual studio en zal de volgende talen bevatten:

* HTML/CSS
* Javascript

## 4 Specificaties van de interface

### 4.1 Interface

**Home pagina:**

Hier zijn twee knoppen te zien waar je uit kan kiezen met de een ga je naar de tafels oefenen pagina. Met de ander ga je naar de tafels toetsen pagina

**Oefen pagina:**

Hier kan je kiezen tussen de tafel van 1 t/m 20 en kan je er een kiezen om te oefenen wanneer je er een gekozen hebt krijg je die tafel te zien.

**Toets pagina:**

Hier kan je kiezen tussen de tafel van 1 t/m 20 en kan je er een kiezen om te toetsen wanneer je er een gekozen krijg je een klein invul toets je die je vervolgens kan maken. Als je die af hebt krijg je te zien welke je goed had en welke fout met een cijfer.

### 4.2 Activity diagram

## 

## 5 Slotconclusie

De Lay-out is samengesteld om de klant zo makkelijk mogelijk door de applicatie heen te leiden. Er is niet veel intellect nodig om de applicatie te gebruiken.

### 5.1 Verantwoording

* Alle verantwoording ligt op de Ontwikkelaar.

### 5.2 Brondocumentatie

* Rapport Informatiebehoefte.
* Functioneel Ontwerp